

SPELVARIATIES

1

Tikkertje (op vele manieren te spelen)

Bijvoorbeeld met 3 tot 6 spelers, keuze uit de 4 hesjes (niet teveel "dames").

Ieder kiest een leeg veld. Je spreekt een volgorde af waarin je steeds opnieuw aan de beurt bent om een zet te doen. Een zet doen betekent een ander leeg veld bezetten of een ander stuk "slaan" en dat veld overnemen. Spreek af dat je in de eerste ronde nog niet mag slaan. Wie blijft over? Naar behoefte wisselen van schaakstuk.

2

4 tegen 4 (of 3 tegen 4, 3 tegen 3, 2 tegen 4,.....)

Bijvoorbeeld dame, toren, loper en paard tegen dame, toren, loper en paard.

Opstelling in 2 rijen (2 teams) tegenover elkaar, zodanig dat geen enkel stuk een stuk van de andere rij direct kan slaan. De teams doen om de beurt 1 zet. Dus de teams overleggen welke speler een zet doet. Welk team houdt de meeste stukken over? Speel door zolang er nog een stuk geslagen kan worden.



3

Dame vangen (4 tegen 1)

Bijvoorbeeld dame, toren, loper en paard tegen 1 dame.

Opstelling van de 4 spelers (het team) in 1 rij. Tegenover het paard of de loper staat de dame. Doel is met het team van 4 zo snel mogelijk de dame te vangen. Als het team aan de beurt is kiest het 1 stuk waarmee een zet wordt gedaan.

4

Zelf iets verzinnen

Spelbord: Bij voorkeur wordt het gespeeld op een spelbord (16 velden, 4x4) met minimale veldgrootte van 60 x 60 cm. Het kan met stoepkrijt op b.v. een schoolplein worden getekend